Executive Summary HCMUS HandBook

Version 1.1

Nhóm viên thực hiện: Sơn + Lộc

Giáo viên lý thuyết: Trần Minh Triết

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Tác giả** |
| 12/01/2017 | 1.1 | Tóm tắt dự án. | Phạm Trung Sơn |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục lục

[1. Tóm tắt dự án 3](#_Toc472027031)

[1.1 Vấn để cần giải quyết 3](#_Toc472027032)

[1.2 Giải pháp cho vấn đề 3](#_Toc472027033)

[2. Đối tượng liên quan 3](#_Toc472027034)

[2.1 Khách hàng 3](#_Toc472027035)

[2.2 Nhóm phát triển phần mềm 3](#_Toc472027036)

[2.3 Người dùng cuối 3](#_Toc472027037)

[3. Đối thủ cạnh tranh 3](#_Toc472027038)

[3.1 Danh sách đối thủ cạnh tranh 3](#_Toc472027039)

[3.2 Tính năng đặc trưng của dự án 3](#_Toc472027040)

[4. Kết luận 4](#_Toc472027041)

# Tóm tắt dự án

Dàng cho những học sinh, sinh viên, những người có nhu cầu tham quan tìm hiểu hoặc lần đầu tiên vào trường Đại học Khoa học Tự nhiên. HCMUS HandBook là một ứng dụng cẩm nang bản đồ về trường Đại học Khoa học Tự nhiên, sản phẩm này giúp người dùn biết được các vị trí, thông tin quan trọng trong việc bố trí sơ đồ của nhà trường Khác với bản đồ truyền thống sản phẩm này giúp bạn không phải vào trường và loay hoay với việc tìm bản đồ, tìm phòng, ngoài ra được dùng trên điện thoại di động, và giới thiệu chi tiết về quá trình hình thành cũng như cơ sở hạ tầng của trường.

## Vấn để cần giải quyết

* Bạn là người mới vào trường không biết phòng học hoặc giảng đường nằm tại đâu → Cần một phần mềm giúp bạn tìm phòng học.
* Bạn tìm hiểu về quá khứ trường, nhưng thông tin rải rác và quá nhiều → Bạn cần một ứng dụng tổng hợp các thông tin chính của trường về quá trình hình thành cũng như các ngành học của trường hiện tại.

## Giải pháp cho vấn đề

Xây dựng một ứng dụng cẩm nang tiện ích giúp cho việc giới thiệu quá trình hình thành cũng như sơ đồ cơ sở hạ tầng hiện tại mà ai cũng có thể dùng dễ dàng.

# Đối tượng liên quan

## Khách hàng

Thầy Trần Minh Triết:

* Giảng viên trường Đại học Khoa học Tự nhiên TP.HCM.
* Email: [tmtriet@fit.hcmus.edu.vn](mailto:nhbien@fit.hcmus.edu.vn)

## Nhóm phát triển phần mềm

Nhóm 2 sinh viên trường Đại học Khoa học Tự nhiên:

* Phạm Trung Sơn.
* Đặng Hoàng Lộc.

## Người dùng cuối

Những người tham quan hoặc muốn tìm hiểu về quá trình hình thành của trường. Tra cứu phòng học,…

# Đối thủ cạnh tranh

## Danh sách đối thủ cạnh tranh

Không có.

## Tính năng đặc trưng của dự án

* Hiển thị quá trình hình thành trường.
* Hiển thị mô hình sơ đồ trường dạng 3D.
* Thông tin chi tiết cơ sở hạ tầng, tòa nhà, phòng học …
* Đặc biệt mô tả kỷ về tòa nhà I (Các phòng của Khoa công nghệ thông tin).
* Chế độ di chuyển bằng thang máy.

# Kết luận

Qua những mô tả về dự án , đối tượng, sản phẩm cạnh tranh cũng như rủi ro và cơ hội, đội ngũ phát triển chúng tôi tin rằng phần mềm game này sẽ được xây dựng đúng thời gian và đầy đủ tính năng như mô tả và sẽ được mọi người đón nhận.